



Hi, ich bin Max.  
Meine Bereiche sind **Coding**,  
**Design** und **3D Modellierung**.

Mein Ziel ist es mit den Möglichkeiten unserer digitalisierten Welt echten und ethischen Nutzen für NutzerInnen zu schaffen.

## Lebenslauf

**2003 → 2016**



Schulische Ausbildung mit abgeschlossenem Abitur an der Freien Waldorfschule Oberberg.  
» Auslandspraktikum in Kanada

**2017 → 2019**



Ausbildung zum Mediengestalter digital bei Des Wahnsinns Fette Beute in Attendorn.

**2019 → ...**



Studium an der Technischen Hochschule Köln im Studiengang Code&Context.  
» Auslandssemester in Valencia  
» Gründen von Ruumio

## Skills

### Frontend

Wordpress, Svelte, SvelteKit, WebGL, Rust(WASM)

### Backend

Typescript, Go, Java, Rust

### Media

Blender, Photoshop, Illustrator, InDesign, Figma



[max-richter.dev](http://max-richter.dev)



[github.com/jim-fx](https://github.com/jim-fx)



[twitter.com/richter\\_jim](https://twitter.com/richter_jim)